

Emploi du temps 2026

CP	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
10'	8h20 - 8h30	Accueil dans la classe		
15'	8h30 - 8h45	Rituels du lundi	Rituels du mardi	Rituels du jeudi
35'	8h45 - 9h20	Etude du code / voc, gram, ortho  Jour 1	Etude du code / voc, gram, ortho  Jour 2	Etude du code / voc, gram, ortho  Jour 2
20'	9h20 - 9h40	Ateliers n°1 		
		Groupe 1 : Lecture dans le manuel avec le PE et fluence	Groupe 2 : Exercices de code dans le livret	Groupe 3 : Jeux d'automatisation français et maths
15'	9h40 - 9h55	Anglais 		
	9h55 - 10h10	Récréation		
20'	10h10 - 10h30	Ateliers n°2 		
		Groupe 1 : Exercices de code dans le livret	Groupe 2 : Jeux d'automatisation français et maths	Groupe 3 : Lecture dans le manuel avec le PE et fluence
20'	10h30 - 10h50	Maths : manipulation, recherche  Demi-classe n°1 avec le PE	Maths : manipulation, recherche  Demi-classe n°2 avec le PE	Maths : manipulation, recherche  Demi-classe n°2 avec le PE
25'	10h50 - 11h15	Maths : institutionnalisation ou entraînement  En classe entière		
20'	11h15 - 11h35	Ateliers n°3 		
		Groupe 1 : Jeux d'automatisation français et maths	Groupe 2 : Lecture dans le manuel avec le PE et fluence	Groupe 3 : Exercices de code dans le livret
5'	11h35 - 11h40	Rituel de vocabulaire 		
	11h40 - 13h30	Pause déjeuner		
10'	13h30 - 13h40	Accueil dans la classe et copie des devoirs 		
35'	13h40 - 14h15	Etude des stratégies de compréhension 	Histoire et géographie 	Etude des stratégies de compréhension 
15'	14h15 - 14h30	Calcul mental 		
	14h30 - 14h45	Récréation		
45'	14h45 - 15h30	Enseignement musical 	Education physique et sportive 	Arts plastiques 
30'	15h30 - 16h00	Sciences et Technologie 		Sciences et Technologie 
25'	16h00 - 16h25	Ecriture  Jour 1	Ecriture  Jour 2	Ecriture  Jour 1
5'	16h25 - 16h30	Relecture collective de la page du manuel OU défi de lecture flash.  Bilan de la journée, préparation des cartables		



Durées hebdomadaires

Disciplines						Durée hebdomadaire officielle (Sans récréation)	Durée hebdomadaire effective (Avec récréation)
Français						10h00	Environ 9h50
Rituels	📖 Rituel de vocabulaire	📖 Etude du code ou de la langue	📝 Ecriture	📚 Etude des stratégies de compréhension	🧩 Ateliers français		
Mathématiques						5h00	Environ 4h50
Rituels	⌚ Calcul mental	🔍 Manipulation et recherche	🎯 Institutionnalisation et entraînement	🧩 Ateliers maths			
🏃 Education Physique et Sportive + APQ						3h00	Environ 2h40
🌐 Histoire et géographie			🧑 Enseignement Moral et Civique			1h20	Environ 1h10
🧪 Sciences et Technologie						1h10	Environ 1h00
🎨 Arts plastiques			🎵 Enseignement musical			2h00	Environ 1h40
🌹 Anglais						1h30	Environ 1h00
A noter : De nombreux temps d'enseignement sont transversaux et contribuent à plusieurs disciplines. Par exemple, les rituels peuvent être mis au service de la géographie, de la musique ou des mathématiques, tandis que le français est mobilisé dans l'ensemble des apprentissages. Les durées effectives indiquées dans ce tableau tiennent donc compte, dans la mesure du possible, de cette transversalité.						24h00	22h00



Accueil du matin

Parfois, les élèves doivent :

- Réaliser une activité individuelle avec le PE, généralement à visée évaluative (fluence, numération, poésie, etc.)

Les élèves peuvent :

- Terminer un travail ou une activité en cours dans un cahier ou dans leur pochette d'autonomie ;
- Rejoindre un coin de la classe : bibliothèque, écoute, informatique, arts plastiques, etc.
- Prendre une activité autonome (Smartgame, puzzle, etc.)



Accueil de l'après-midi

Les élèves doivent :

- Copier leurs devoirs dans le cahier du soir

Les élèves peuvent :

- Terminer un travail ou une activité en cours dans un cahier ou dans leur pochette d'autonomie ;
- Rejoindre un coin de la classe : bibliothèque, écoute, informatique, arts plastiques, etc.
- Prendre une activité autonome (Smartgame, puzzle, etc.)