

Le loto des vêtements



Corpus: Les vêtements

CYCLE 1



Objectifo du jeu

- Associer une image vue ou entendue à la même représentation.
- Nommer et catégoriser le vocabulaire des vêtements du quotidien.
- Développer la compréhension orale et la verbalisation en contexte.



Matériel

- 4 planches de jeu (6 images chacune).
- Planches 1 et 2 : vocabulaire de base (mêmes images que le memory).
- Planches 3 et 4 : vocabulaire enrichi.
- Cartes à tirer (photos identiques à celles des planches).



Mise en place et règle du jeu

- Chaque élève choisit une planche.
- Les cartes sont mélangées et placées dans une pile face cachée au centre.
- À tour de rôle, un joueur tire une carte, dit le mot à voix haute et la montre au groupe.
- L'élève qui possède cette image la recouvre avec la carte.
- Le premier à avoir recouvert toutes ses images a gagné.



Différenciation

- PS : jeu coopératif ; les cartes restent visibles, les enfants nomment ensemble les vêtements.
- MS : un meneur de jeu tire et nomme les cartes ; les autres doivent repérer l'image correspondante.
- GS : le meneur donne un indice oral (Je me mets sur la tête, Je tiens chaud en hiver) au lieu de dire le mot directement.



Conseilo de mise en œuvre

- Introduire le jeu après une ou deux séances de découverte du lexique (vrais vêtements ou images).
- Présenter collectivement les planches pour s'assurer de la compréhension du vocabulaire.
- Jouer une première fois en petit groupe dirigé afin d'accompagner la verbalisation et l'apprentissage de la règle.
- Laisser ensuite le loto en atelier autonome, en proposant aux élèves d'alterner les rôles (meneur, joueur) et/ou au coin langage de la classe.



Prolongements possibles

- Classer les vêtements selon la saison, la matière ou la fonction.
- Réaliser un imagier collectif photo + mot écrit.



Astuce Chat d'école

- Range les planches selon les saisons (été / hiver) pour favoriser la catégorisation.
- Les cartes peuvent aussi servir à d'autres jeux : devinettes, tris, memorys, etc.



Le loto des vêtements



Cartes à découper

Planches 1 et 2



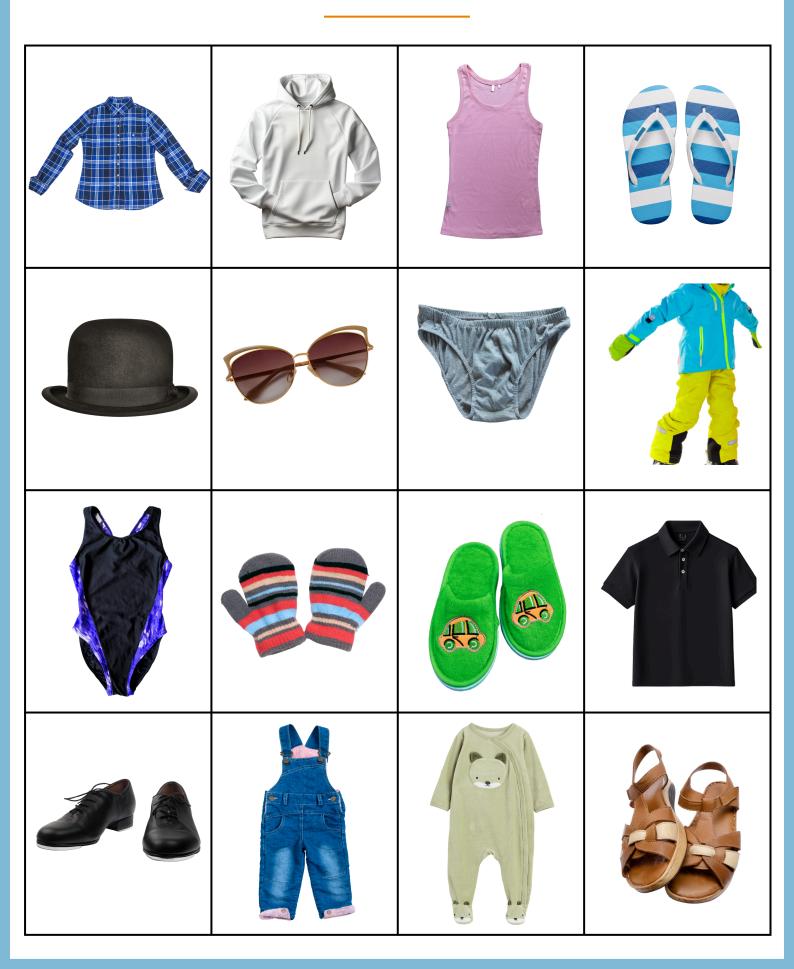


Le loto des vêtements



Cartes à découper

Planches 3 et 4















une jupe





un bonnet



une écharpe



une robe





des baskets



une veste









un sweat



un chapeau



des lunettes



un maillot de bain



des moufles



des chaussures



une salopette









des tongs



un slip



une combinaison de ski



des chaussons







des sandales