

# Emploi du temps

	CE1 ou CE2	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
10'	8h20 - 8h30	Accueil dans la classe			
15'	8h30 - 8h45	Rituels du lundi	Rituels du mardi	Rituels du jeudi	Rituels du vendredi
10'	8h45 - 8h55	Rituels cahier Dyna-Mots  Jour 1	Rituels cahier Dyna-Mots  Jour 2	Rituels cahier Dyna-Mots  Jour 3	Rituels cahier Dyna-Mots  Jour 4
30'	8h55 - 9h25	Séance fichier Dyna-mots  Jour 1	Séance fichier Dyna-Mots  Jour 2	Séance fichier Dyna-Mots  Jour 3	Séance fichier Dyna-Mots  Jour 4
15'	9h25 - 9h40	Ateliers n°1  Groupe 1 : Lecture dans le manuel avec le PE et fluence			
15'	9h40 - 9h55	Anglais 			
	9h55 - 10h10	Récréation			
15'	10h10 - 10h25	Ateliers n°2  Groupe 1 : Exercices de français			
20'	10h25 - 10h45	Maths : manipulation, recherche  Demi-classe n°1 avec le PE	Maths : manipulation, recherche  Demi-classe n°2 avec le PE	Maths : manipulation, recherche  Demi-classe n°1 avec le PE	Maths : manipulation, recherche  Demi-classe n°2 avec le PE
20'	10h45 - 11h05	Maths : institutionnalisation ou entraînement  En classe entière			
15'	11h05 - 11h20	Ateliers n°3  Groupe 1 : Jeux d'automatisation français et maths			
20'	11h20 - 11h40	Séance cahier Dyna-Voc  Jour 1	Séance cahier Dyna-Voc  Jour 2	Séance cahier Dyna-Voc  Jour 3	Séance cahier Dyna-Voc  Jour 4
	11h40 - 13h30	Pause déjeuner			
10'	13h30 - 13h40	Accueil dans la classe et copie des devoirs 			
35'	13h40 - 14h15	Etude des stratégies de compréhension 	Questionner le monde 	Etude des stratégies de compréhension 	Questionner le monde 
15'	14h15 - 14h30	Calcul mental 			
	14h30 - 14h45	Récréation			
45'	14h45 - 15h30	Enseignement musical 	Education physique et sportive 	Education physique et sportive 	Arts plastiques 
20'	15h30 - 15h50	Education morale et civique 			Education morale et civique 
10'	15h50 - 16h00	Geste graphique  Jour 1	Geste graphique  Jour 2	Geste graphique  Jour 1	Geste graphique  Jour 2
15'	16h00 - 16h15	Dictée flash cahier Dyna-Mots  Jour 1	Dictée flash cahier Dyna-Mots  Jour 2	Dictée flash cahier Dyna-Mots  Jour 3	Dictée flash cahier Dyna-Mots  Jour 4
15'	16h15 - 16h30	Production d'écrits cahier Dyna-Mots  Jour 1	Production d'écrits cahier Dyna-Mots  Jour 2	Production d'écrits cahier Dyna-Mots  Jour 3	Production d'écrits cahier Dyna-Mots  Jour 4

# Durées hebdomadaires

Disciplines					Durée hebdomadaire officielle (Sans récréation)	Durée hebdomadaire effective (Avec récréation)
<b>Français</b>					10h00	Environ 9h40
Rituels	 Corpus de vocabulaire Dyna-Voc (1h20)	 Notions de grammaire, orthographe et vocabulaire Dyna-Mots (3h40 dont 1h de dictée)	 Ecriture (1h40) dont productions d'écrits Dyna-Mots (1h)	 Lecture et stratégies de compréhension (3h) dont 1h en atelier		
<b>Mathématiques</b>					5h00	Environ 4h30
Rituels	 Calcul mental	 Maths : manipulation et recherche	 Maths : institutionnalisation et entraînement	 Ateliers		
 Education Physique et Sportive + APQ					3h00	Environ 2h30
 Questionner le monde			 Enseignement Moral et Civique		2h30	Environ 2h10
 Arts plastiques			 Enseignement musical		2h00	Environ 1h30
 Anglais					1h30	Environ 1h00
					24h00	22h00



## Accueil du matin

### **Parfois, les élèves doivent :**

- Réaliser une activité individuelle avec le PE, généralement à visée évaluative (fluence, numération, poésie, etc.)

### **Les élèves peuvent :**

- Terminer un travail ou une activité en cours dans un cahier ou dans leur pochette d'autonomie ;
- Rejoindre un coin de la classe : bibliothèque, écoute, informatique, arts plastiques, etc.
- Prendre une activité autonome (Smartgame, puzzle, etc.)



## Accueil de l'après-midi

### **Les élèves doivent :**

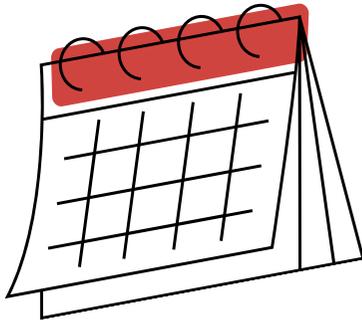
- Copier leurs devoirs dans le cahier du soir

### **Les élèves peuvent :**

- Terminer un travail ou une activité en cours dans un cahier ou dans leur pochette d'autonomie ;
- Rejoindre un coin de la classe : bibliothèque, écoute, informatique, arts plastiques, etc.
- Prendre une activité autonome (Smartgame, puzzle, etc.)

# Les rituels du matin

## Au coin regroupement :



- Date et programme de la journée
- Le mur des nombres



## A sa place :

LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
La découverte du jour : Quoi de neuf ?	La découverte du jour : Un lieu dans le monde	La découverte du jour : Une œuvre musicale	La découverte du jour : Le mot mystère
Défi d'écriture : Production d'écrit flash	Défi d'écriture : Copie flash	Défi d'écriture : Dictée réflexive flash	Défi d'écriture : Jeux flash