

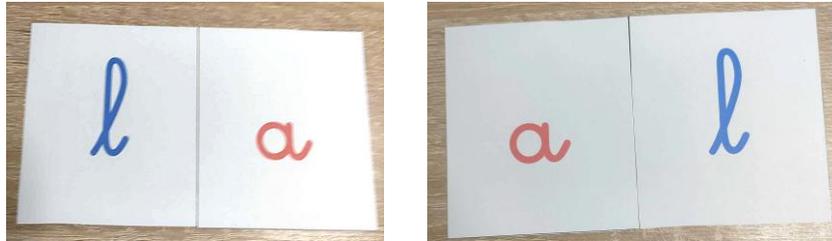
Cartes graphèmes et lettres mobiles

Avec Kit et Siam

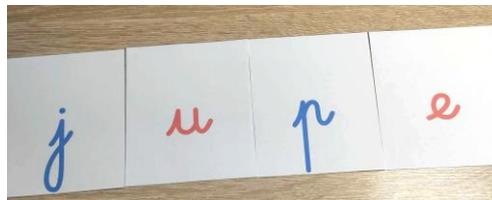
Activités possibles :

Les cartes graphèmes et/ou lettres mobiles permettent de réaliser différentes activités de décodage ou d'encodage :

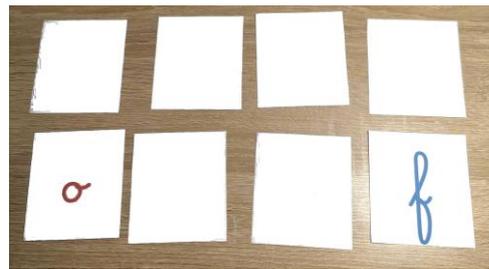
- Assemblage des cartes pour en faire un syllabaire d'automatisation du décodage



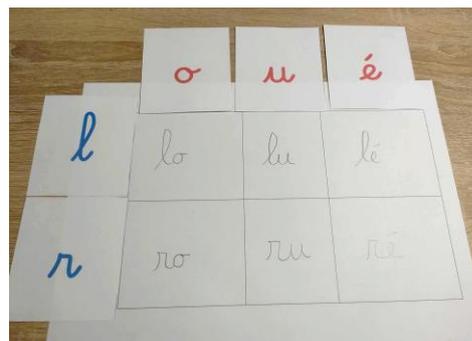
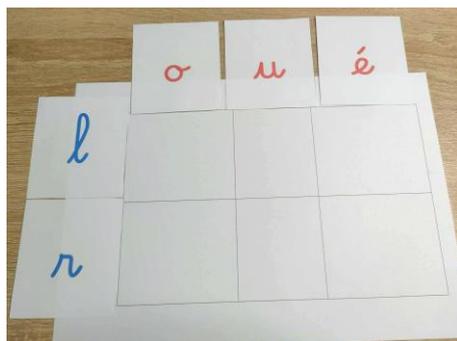
- Encodage de syllabes simples (consonne-voyelle ou voyelle-consonne) et de mots



- Jeux d'association et de mémorisation des graphèmes (memory, loto, etc.)



- Réalisation d'un syllabogramme d'automatisation de l'encodage



- Et bien d'autres choses encore : reconnaissance des lettres, travail sur l'alphabet, etc.



Lettres mobiles :



x	y	z	à	ä	ã	é	è
---	---	---	---	---	---	---	---

ê	ë	ê	î	ï	ù	ç	œ
---	---	---	---	---	---	---	---

.	?	!	,	'
---	---	---	---	---

Cartes graphèmes (cursives) qui suivent la progression de la méthode :

a

é

i

o

l

n

u

e

f

j

ou

v

n

et

es

m

t

ch

b

n

è

ê

ë

d

au

eau

ou

eu

u

an

en

c

g

in

un

ph

z

oi

gn

k

qu

ai

ei

er

ez

ill

ail

eil

ouil

euil

oin

ouin

ain

ein

ui

y

ξ

sc

æi

æu

ien

x

w

Cartes graphèmes (scriptes) qui suivent la progression de la méthode :

a	é
i	o
l	r
u	e
f	j

ou

v

p

et

es

m

t

ch

b

n

è

ê

ë

d

au

eau

on

eu

s

an

en

c

g

in

un

ph

z

oi

gn

k

qu

ai

ei

er

ez

ill

ail

eil

ouil

euil

oin

ouin

ain

ein

ui

y

ç

sc

œi

œu

ien

x

w

Cartes vierges supplémentaire :
