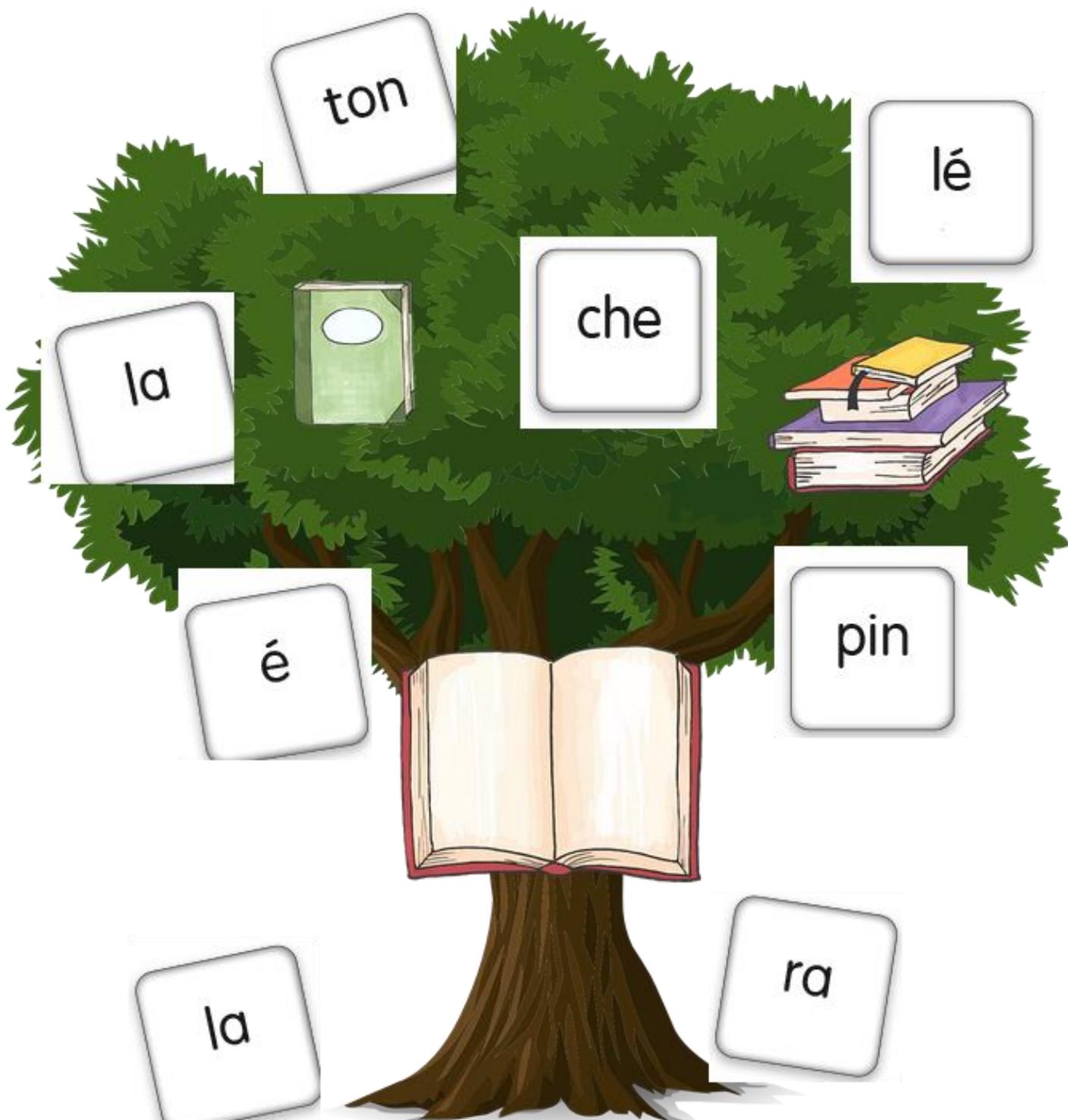


	ARBRE DE LA LECTURE	ARBRE DES LETTRES	ARBRE DES HISTOIRES	ARBRE DES MOTS	ARBRE DE LA DECOUVERTE	ARBRE DES NOMBRES
Compétences, modalités et types d'ateliers proposés	<p>→ Phonologie : fiches de sons à réaliser en autonomie, chemins des sons, etc.</p> <p>→ Déchiffrage et décodage : en binôme ou avec le PE, lecture de syllabes, de mots et/ou de phrases. En autonomie, fluence chronométrée, jeu de l'oie des syllabes, etc.</p> <p>→ Lecture aux autres : jeux de lecture à plusieurs (je lis, tu répètes / je lis, tu termines la phrase / nous lisons en chœur, etc.)</p> <p>→ Compréhension d'un texte écrit : Questionnaire en autonomie sur un court texte (docu), dessiner ce qu'on a compris, etc.</p>	<p>→ Principe alphabétique : memory des lettres, tri de lettres, dominos, jeux d'association, etc.</p> <p>→ Geste d'écriture : en autonomie, fiches de graphismes, lettres à tracer en capitales /cursives minuscules et majuscules et jeux de copie.</p> <p>→ Encodage : les cartes à mots avec et sans modèle, l'usine à mots, cartes à pince lettres ou syllabes manquantes</p> <p>→ Production d'écrits : jeux d'écriture à partir d'images séquentielles, idées de scénarios à compléter, etc.</p>	<p>→ Lecture seule (bibliothèque) : albums, poésies, BD, romans et documentaires, seul ou en binôme.</p> <p>→ Ecoute et compréhension d'un texte oral : en autonomie, avec un casque, écoute d'une histoire lue. Activités post-écoute : dessiner ce qu'on a compris, cartes à pince des histoires, etc.</p>	<p>→ Orthographe : avec ardoise et fiches, en autonomie ou en binôme, jeux pour retrouver les mots-outils les mots de la dictée et les mots invariables.</p> <p>→ Grammaire : cartes plastifiées à remplir, cartes à pince des noms, devinettes des adjectifs avec Mr et Mme, etc.</p> <p>→ Conjugaison : jeu du mistigri verbes, bouchons des terminaisons, memory avoir et être</p> <p>→ Vocabulaire : memory des contraires, jeu des familles de mots, cartes à pince et éventails ordre alphabétique, etc.</p>	<p>→ Motricité fine (AIM) : découpage, réalisations artistiques avec perles, graines, mandalas, etc.</p> <p>→ Repérage dans le temps : jeu des saisons, coloriages des mois, calendriers, etc.</p> <p>→ Repérage dans l'espace : jeu vocabulaire repérage spatial, déplacement sur un quadrillage,</p> <p>→ Anglais : écoute comptines en anglais, jeux en anglais présentés en classe</p> <p>→ Monde du vivant et des objets : jeux de tri animaux selon habitats, germination, etc.</p>	<p>→ Nombres : loto des nombres, pair ou impair, jeux MHM, écriture des chiffres, etc.</p> <p>→ Calculs : jeux des doubles, compléments, additions en ligne, pyramides, etc.</p> <p>→ Problèmes : puzzles de problèmes additifs, problèmes MHM</p> <p>→ Grandeurs et mesures : lecture de l'heure, jeux avec la monnaie,</p> <p>→ Géométrie et espace Pixel art, geoplans, symétrie, relier points,</p>



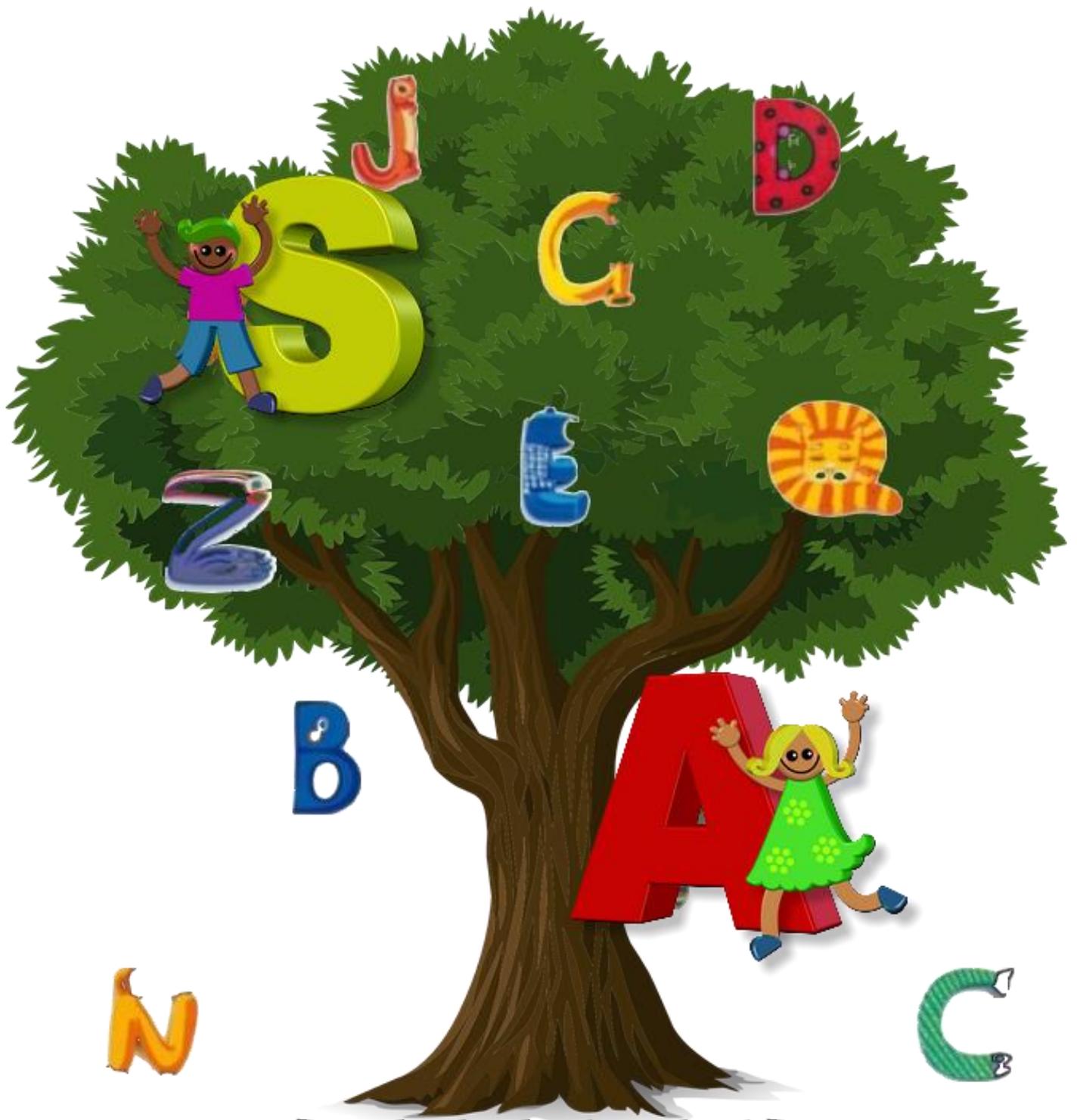
ARBRE DE LA DECOUVERTE



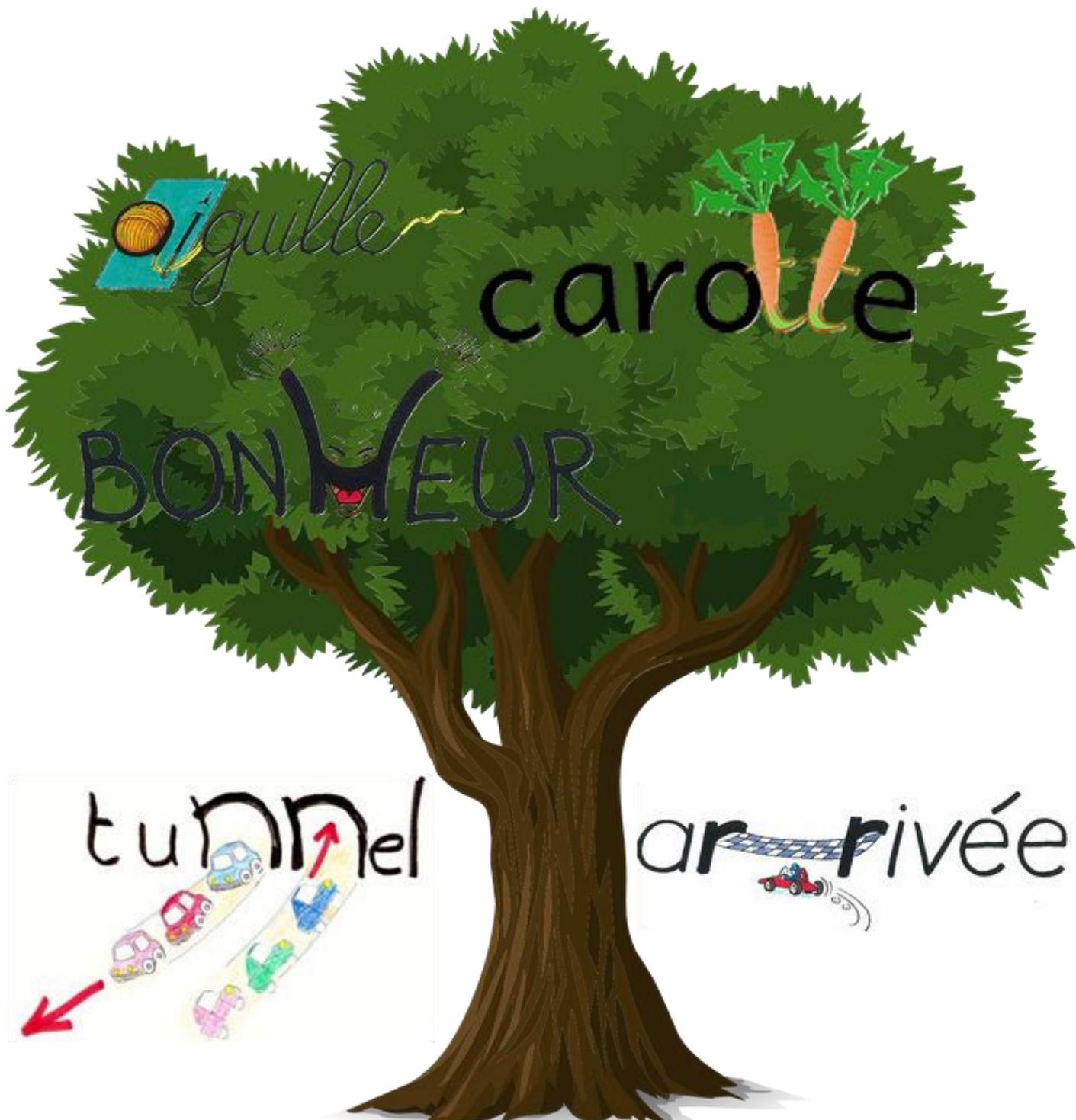
**ARBRE DE LA
LECTURE**



**ARBRE DES
HISTOIRES**



ARBRE DES
LETTRES



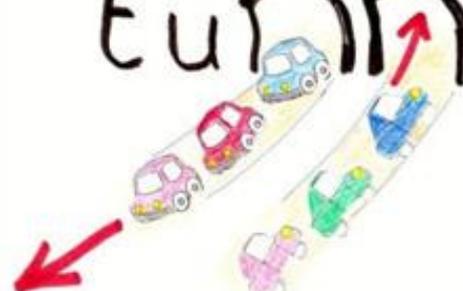
iguille



carotte

BONHEUR

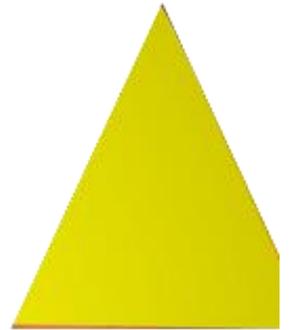
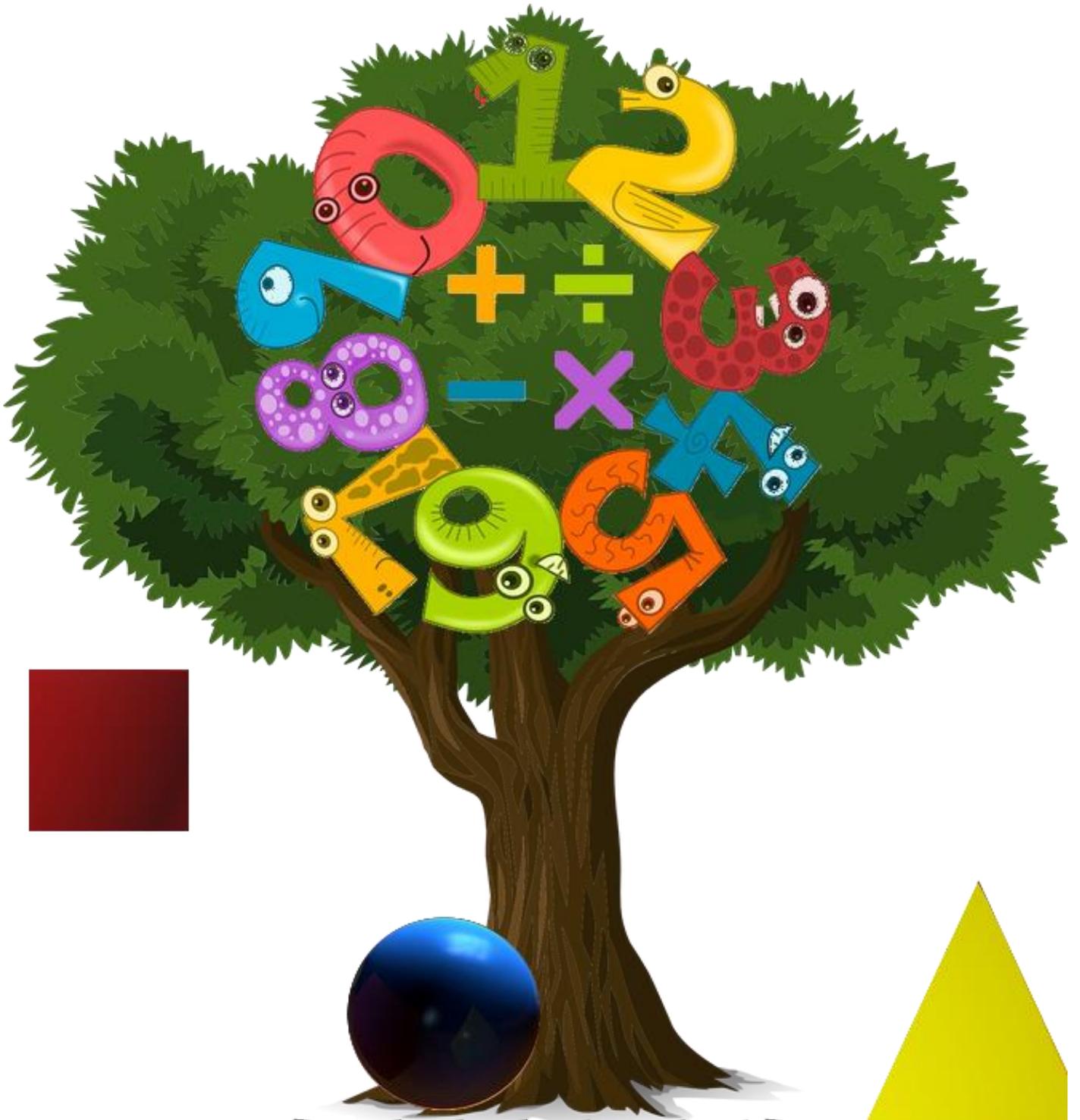
tunnel



arrivée



ARBRE DES
MOTS



**ARBRE DES
NOMBRES**